

REGULAMIN

1. Ustalenia ogólne

- 1.1. Organizatorem imprez jest Klub MazdaSpeed.
- 1.2. Poszczególne eliminacje są ujęte w cykl MazdaSpeed Cup.
- 1.3. Rundy MazdaSpeed Cup są imprezami zamkniętymi, skierowanymi do uczestników złotych Klubu MazdaSpeed, klubowiczów, forumowiczów.
- 1.4. Rundy MazdaSpeed Cup rozgrywane są w oparciu o następujące przepisy:
 - 1.4.1. niniejszy Regulamin MazdaSpeed Cup,
 - 1.4.2. komunikaty i decyzje osób funkcyjnych do poszczególnych rund cyklu.
- 1.5. Oficjalna strona internetowa pucharu MazdaSpeed Cup:
<http://www.mazdaspeed.pl/klub/mazdaspeed-cup/informacje>
- 1.6. Przewiduje się następujące formy rywalizacji:
 - 1.6.1. wyścigi na 1/4 mili,
 - 1.6.2. próby czasowe na wyznaczonym torze.
- 1.7. Obowiązkiem organizatora jest:
 - 1.7.1. Nadzór nad prawidłowym przeprowadzeniem rozgrywek.
 - 1.7.2. Prowadzenie klasyfikacji bieżącej i klasyfikacji rocznej uczestników MazdaSpeed Cup.
 - 1.7.3. Organizacja ceremonii zakończenia sezonu oraz wręczenia nagród.
 - 1.7.4. Udostępnienie na oficjalnej stronie internetowej MazdaSpeed Cup formularza zgłoszeniowego do pobrania przez uczestników.
 - 1.7.5. Publikacja aktualnej listy zgłoszeń.
- 1.8. Organizator kładzie szczególny nacisk na bezpieczeństwo imprez, współzawodnictwo fair-play, integrację społeczności Klubu MazdaSpeed oraz dobrą zabawę.

2. Kalendarz imprez

- 2.1. Dаты i miejsca poszczególnych rund określa Załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
- 2.2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany kalendarza imprez podczas trwania sezonu.

3. Uczestnicy

- 3.1. Uczestnikami eliminacji zostają osoby, które w ustalonym przez Organizatora czasie dokonają zapisów na udział w imprezie, wnoszą opłaty wpisowe pokrywające koszty organizacji imprezy oraz wyrażą zgodę na przestrzeganie niniejszego regulaminu.
- 3.2. Do każdego uczestnika pucharu przypisany jest jeden pojazd, identyfikowany na podstawie numeru rejestracyjnego i/lub numeru VIN.
- 3.3. Start różnymi pojazdami jest rozumiany jako niezależne uczestnictwo.
- 3.4. Załoga pojazdu składa się z Kierowcy, a w przypadku prób torowych może zostać uzupełniona o Pilota.
- 3.5. Dopuszcza się start więcej niż jednego Kierowcy jednym pojazdem, na zasadzie odrębnego uczestnictwa.
- 3.6. Każdy Kierowca musi posiadać ważne prawo jazdy kategorii B.
- 3.7. Kierowca i Pilot biorący udział w imprezie zobowiązani są do jazdy w zapiętych pasach bezpieczeństwa.
- 3.8. Uczestnictwo Kierowcy w odprawie na początku każdej z imprez jest obowiązkowe, podlega rejestracji przez Organizatora i jest warunkiem dopuszczenia do startu.
- 3.9. Wzór karty rejestracyjnej stanowi Załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu.
- 3.10. W przypadku rezygnacji Uczestnika, zgłoszonej do 7 dni przed wyznaczonym terminem rozpoczęcia imprezy, wpisowe podlega zwrotowi w wysokości 50%. Rezygnacje późniejsze nie uprawniają do zwrotu wpisowego.

4. Pojazdy dopuszczone

- 4.1. Do udziału w eliminacjach dopuszczone są pojazdy spełniające wymagania Klas, określone w punktach 5 i 6.
- 4.2. Samochody biorące udział w eliminacjach muszą posiadać ważne ubezpieczenie OC oraz aktualne badanie techniczne.
- 4.3. Samochody Uczestników muszą być oznakowane materiałami informacyjnymi i ewentualnie reklamowymi dostarczonymi przez Organizatora.
- 4.4. Samochody, co do których zaistnieje podejrzenie niespełnienia warunków stawianych przez przepisy dopuszczające pojazdy do ruchu (braki w wyposażeniu, uszkodzenia nadwozia, wycieki płynów itp.), mogą zostać nie dopuszczone przez Organizatora do udziału w eliminacji.

5. Klasy dla eliminacji w sprincie na 1/4 mili

- 5.1. Kamikaze: silniki wolnossące i doładowane z zapłonem samoczynnym, dowolna pojemność skokowa.
Ronin: silniki wolnossące z zapłonem iskrowym, do 1800 cm³.
Bushi: silniki wolnossące z zapłonem iskrowym, od 1801 cm³ do 2300 cm³.
Samurai: silniki wolnossące z zapłonem iskrowym, od 2301 cm³.
Shogun: silniki doładowane z zapłonem iskrowym, dowolna pojemność skokowa.
Outlaw: wszystkie samochody innych marek niż Mazda, Autozam, Efini i Eunos, klasa gościnna nie wliczona do punktacji pucharu MazdaSpeed Cup.
- 5.2. W przypadku samochodów z silnikiem Wankla, przyjmowana jest podwojona pojemność obliczeniowa.
- 5.3. Dla samochodów wyposażonych w instalację podtlenku azotu następuje przypisanie do klasy o stopień wyższej.

6. Klasy dla prób zręcznościowych i torowych

- 6.1. Nippon: silniki wolnossące i doładowane z zapłonem samoczynnym i iskrowym, dowolna pojemność skokowa.
Outlaw: wszystkie samochody innych marek niż Mazda, Autozam, Efini i Eunos, klasa gościnna nie wliczona do punktacji pucharu MazdaSpeed Cup.

7. Punktacja i klasyfikacja końcowa

7.1. Punktacja dla sprintu na 1/4 mili (w każdej klasie).

miejsce:	I	II	III	IV	V
punkty:	10	8	6	3	1

7.2. Punktacja dla prób zręcznościowych i torowych (w każdej klasie).

miejsce:	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	≥ X
punkty:	15	10	8	7	6	5	4	3	2	1

7.3. Punktacja stosowana jest tylko dla załóg, które ukończyły zawody. W przypadku nieukończenia eliminacji, liczba punktów przypisanych dla danej rundy wynosi 0.

7.4. W MazdaSpeed Cup prowadzone będą następujące końcowe klasyfikacje roczne:

7.4.1. indywidualna generalna.

7.5. Klasyfikacja końcowa pucharu ustalana jest na podstawie sumy punktów zdobytych przez Uczestnika podczas wszystkich eliminacji pucharu.

7.6. Wszystkie eliminacje wliczają się do klasyfikacji końcowej.

7.7. W przypadku zdobycia równej ilości punktów przez dwóch lub więcej kierowców, dla ustalenia, który z nich zostanie sklasyfikowany na wyższym miejscu, zostaną zastosowane następujące kryteria:

7.7.1. zwycięzcą zostaje kierowca, który zajął większą ilość lepszych miejsc,

7.7.2. drugim kryterium decydującym o kolejności jest większa ilość startów w eliminacjach w sezonie 2013 (liczą się również eliminacje nieukończone).

7.7.3. jeśli i ta zasada nie okaże się rozstrzygająca, przyzna się tytuły ex aequo.

7.8. Za uczestnictwo we wszystkich eliminacjach w sezonie 2013 przyznawany jest Uczestnikowi dodatkowy punkt.

7.9. Organizator przyzna nagrody i odznaczenia za trzy pierwsze miejsca w generalnej klasyfikacji rocznej.

7.10. Organizator może przyznać dodatkowe nagrody rzeczowe, o czym poinformuje wydając stosowny komunikat/decyzję.

8. Przebieg sprintu na 1/4 mili

- 8.1. Celem kierowcy jest pokonanie w jak najkrótszym czasie odległości 1/4 mili, tj. 402,336 m, wyznaczonej pomiędzy linią "Start" i linią "Meta".
- 8.2. Kierowcy na starcie są ustawiani automatycznie przez system pomiarowy. Kierowca podjeżdżający powoli na Start, zatrzymuje się po zgaszeniu czerwonego światła.
- 8.3. Sygnał do startu dla obydwu pojazdów dają zmieniające się automatycznie światła. Na choince startowej zapalają się kolejno trzy żółte światła i jedno światło zielone. Start kierowców następuje w momencie zapalenia się światła zielonego.
- 8.4. Obowiązuje meta lotna.
- 8.5. Zawodnikowi przysługują przejazdy treningowe, poprzedzające eliminacje.
- 8.6. ET to czas przejazdu między linią startu a metą, a RT to czas reakcji kierowcy na zapalenie się zielonego światła.
- 8.7. Po przejazdach treningowych, odbędą się dwa przejazdy eliminacyjne. Każdy zawodnik musi wystartować w minimum 1 przejeździe eliminacyjnym. W przejazdach eliminacyjnych nie bierze się pod uwagę czasu reakcji (RT).
- 8.8. Po eliminacjach następują przejazdy półfinałowe i finałowe. W przejazdach tych pod uwagę bierze się zarówno czas przejazdu pomiędzy linią startu a metą, jak i czas reakcji (ET + RT). W przypadku równości czasów decyduje lepsze ET. W przypadku, gdy obydwu kierowców ma takie same czasy – odpowiednio ET i RT – przejazd może być powtórzony.
- 8.9. Finał wyłania zwycięzcę w danej klasie. Trzecie miejsce jest ustalane na podstawie czasów ET + RT osiągniętych w przejazdach półfinałowych.
- 8.10. Czas mierzony jest z dokładnością do 0,001 s.

9. Kary i wykroczenia dla sprintu na 1/4 mili

- 9.1. Falstart w eliminacjach – doliczenie 2 sekund karnych.
- 9.2. Falstart w półfinałach i finałach – przegrana w danym przejeździe.
- 9.3. Falstart obydwu zawodników w półfinałach i finałach – powtórzenie przejazdu.
- 9.4. Przekroczenie linii pomiędzy torami – wykluczenie.
- 9.5. Za nie zalecanie się do poleceń organizatora i osób odpowiedzialnych za trasę – wykluczenie.
- 9.6. Podanie nieprawidłowych danych podczas zapisów, co do przynależności do danej klasy (pojemność auta) oraz pozostałe zachowania nie zgodne z ogólnie przyjętymi zasadami fair play między uczestnikami imprezy – wykluczenie.

10. Przebieg prób zręcznościowych i torowych

10.1. Start:

Zawodnik ustawia samochód przed linią startu na tzw. „obrys”. Osoba odpowiedzialna za start pomoże ustawić prawidłowo samochód na linii startu.

10.2. Przejazd:

Przejazd trasy odbywa się pod nadzorem osób odpowiedzialnych za próbę czasową.

Czerwona Flaga – zobowiązuje zawodnika do natychmiastowego zatrzymania się oraz bezwzględnego zastosowania się do poleceń osób odpowiedzialnych za próbę czasową.

Żółta flaga – sygnalizuje zawodnikowi oraz osobom odpowiedzialnym za trasę o popełnionym przez kierowcę wykroczeniu.

10.3. Meta:

Meta Stop – zawodnik dojeżdżając do mety musi zatrzymać pojazd w taki sposób, aby pachołki ją wyznaczające, w czasie zatrzymania znajdowały się pomiędzy przednią i tylną osią pojazdu.

10.4. Czas mierzony jest z dokładnością do 0,01 s.

11. Kary i wykroczenia dla prób zręcznościowych i torowych

11.1. Za popełnienie falstartu – doliczenie 5 sekund karnych.

11.2. Za przewrócenie słupka/opony/elementu szynki podczas próby – 5 s karnych.

11.3. Za przekroczenie mety STOP obiema osiami – 5 s karnych.

11.4. Za nieprawidłowe pokonanie próby – Taryfa (150% czasu najlepszego kierowcy w klasie na danej próbie).

11.5. Za nie zalecanie się do poleceń organizatora i osób odpowiedzialnych za trasę – wykluczenie.

11.6. Podanie nieprawidłowych danych podczas zapisów, co do przynależności do danej klasy (pojemność auta) oraz pozostałe zachowania nie zgodne z ogólnie przyjętymi zasadami fair play między uczestnikami imprezy – wykluczenie.

12. Zasady poruszania się po obiekcie

- 12.1. Podczas trwania imprezy Uczestnicy oraz osoby im towarzyszące zobowiązani są do bezwzględnego wykonywania poleceń osób wyznaczonych przez Organizatora do prowadzenia imprezy.
- 12.2. Zabronione są zachowania niesportowe, niebezpieczne i uciążliwe dla innych uczestników (np. palenie gumy, przegazowywanie silników, głośne odsłuchy instalacji car audio).
- 12.3. Prędkość pojazdów nie uczestniczących bezpośrednio w próbach jest ograniczona do 20 km/h, obowiązują zakaz wyprzedzania i bezwzględne pierwszeństwo pieszych.
- 12.4. Osoby przebywające na obiektach imprez proszone są o zachowanie czystości i nie pozostawianie odpadów.
- 12.5. Lekceważenie regulaminu lub poleceń organizatorów przez Uczestnika lub osoby mu towarzyszące będzie skutkowało natychmiastowym wykluczeniem z imprezy bieżącej, kolejnej lub nawet całego cyklu bez zwrotu wpisowego. Osoby wykluczone zostaną usunięte z terenu imprezy, a przypadkach stawiania oporu lub naruszenia prawa – przekazane Policji.

13. Przepisy końcowe

- 13.1. Organizator nie przyjmuje na siebie odpowiedzialności za szkody powstałe podczas trwania imprez, zarówno w stosunku do uczestników i przedmiotów ich własności, jak także za wyrządzone przez nich szkody w stosunku do osób trzecich i ich mienia.
- 13.2. W przypadkach spornych Organizator imprez zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.
- 13.3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie.