

REGULAMIN

1. Ustalenia ogólne

- 1.1. Organizatorem imprez jest Klub MazdaSpeed.
- 1.2. Poszczególne eliminacje są ujęte w cykl MazdaSpeed Cup.
- 1.3. Rundy MazdaSpeed Cup są imprezami zamkniętymi, skierowanymi do uczestników zlotów Klubu MazdaSpeed, klubowiczów, forumowiczów.
- 1.4. Rundy MazdaSpeed Cup rozgrywane są w oparciu o następujące przepisy:
 - 1.4.1. niniejszy Regulamin MazdaSpeed Cup,
 - 1.4.2. komunikaty i decyzje osób funkcyjnych do poszczególnych rund cyklu.
- 1.5. Oficjalna strona internetowa pucharu MazdaSpeed Cup:
<http://www.mazdaspeed.pl/klub/mazdaspeed-cup/informacje>
- 1.6. Przewiduje się następujące formy rywalizacji:
 - 1.6.1. przejazdy na 1/4 mili,
 - 1.6.2. próby czasowe na wyznaczonym torze.
- 1.7. Obowiązkiem organizatora jest:
 - 1.7.1. Nadzór nad prawidłowym przeprowadzeniem rozgrywek.
 - 1.7.2. Prowadzenie klasyfikacji bieżącej i klasyfikacji rocznej uczestników MazdaSpeed Cup.
 - 1.7.3. Organizacja ceremonii zakończenia sezonu oraz wręczenia nagród.
 - 1.7.4. Udostępnienie na oficjalnej stronie internetowej MazdaSpeed Cup formularza zgłoszeniowego do pobrania przez uczestników.
 - 1.7.5. Publikacja aktualnej listy zgłoszeń.
- 1.8. Organizator kładzie szczególny nacisk na bezpieczeństwo imprez, współzawodnictwo fair-play, integrację społeczności Klubu MazdaSpeed oraz dobrą zabawę.

2. Kalendarz imprez

- 2.1. Daty i miejsca poszczególnych rund określa Załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
- 2.2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany kalendarza imprez podczas trwania sezonu.

3. Uczestnicy

- 3.1. Uczestnikami eliminacji zostają osoby, które w ustalonym przez Organizatora czasie dokonają zapisów na udział w imprezie, wniosą opłaty wpisowe pokrywające koszty organizacji imprezy oraz wyrażą zgodę na przestrzeganie niniejszego regulaminu.
- 3.2. Do każdego uczestnika pucharu przypisany jest jeden pojazd, identyfikowany na podstawie numeru rejestracyjnego i/lub numeru VIN.
- 3.3. Start różnymi pojazdami jest rozumiany jako niezależne uczestnictwo.
- 3.4. Załoga pojazdu składa się z Kierowcy, a w przypadku prób torowych może zostać uzupełniona o Pilot.
- 3.5. Dopuszcza się start więcej niż jednego Kierowcy jednym pojazdem, na zasadzie odrębnego uczestnictwa.
- 3.6. Każdy Kierowca musi posiadać ważne prawo jazdy kategorii B.
- 3.7. Kierowca i Pilot biorący udział w imprezie zobowiązani są do jazdy w zapiętych pasach bezpieczeństwa.
- 3.8. Uczestnictwo Kierowcy w odprawie na początku każdej z imprez jest obowiązkowe, podlega rejestracji przez Organizatora i jest warunkiem dopuszczenia do startu.
- 3.9. Zgłoszenie udziału uczestnika poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego oraz przekazanie go Organizatorom lub nadesłanie zgłoszenia w formie elektronicznej za pośrednictwem serwisu internetowego wskazanego przez Organizatora jest jednoznaczne ze zobowiązaniem Uczestnika do udziału w imprezie oraz do uiszczenia opłaty wpisowego w terminie wyznaczonym przez Organizatora.
- 3.10. W przypadku rezygnacji Uczestnika, zgłoszonej do 7 dni przed wyznaczonym terminem rozpoczęcia imprezy, wpisowe podlega zwrotowi w wysokości 50%. Rezygnacje późniejsze nie uprawniają do zwrotu wpisowego.
- 3.11. Wypełnienie i podpisanie zgłoszenia oznacza zobowiązanie załogi do uczestnictwa w imprezie na własną odpowiedzialność i zrzeczenie się wszelkich ewentualnych roszczeń w stosunku do Organizatora.

4. Pojazdy dopuszczone

- 4.1. Do udziału w eliminacjach dopuszczone są pojazdy spełniające wymagania Klas, określone w punktach 5 i 6.
- 4.2. Samochody biorące udział w eliminacjach muszą posiadać ważne ubezpieczenie OC oraz aktualne badanie techniczne.
- 4.3. Samochody Uczestników muszą być oznakowane materiałami informacyjnymi i ewentualnie reklamowymi dostarczonymi przez Organizatora.

- 4.4. Samochody zgłoszone do eliminacji przechodzą Badanie Kontrolne, którego celem jest ustalenie, czy samochód jest zgodny z regulaminem MS CUP wraz z jego załącznikami. Negatywny wynik badania jest jednoznaczny z niedopuszczeniem pojazdu do eliminacji.
- 4.5. Samochód przedstawiony do badania kontrolnego musi być czysty na zewnątrz i wewnątrz. Kierowca obowiązany jest przedstawić wszystkie obowiązujące dokumenty – prawo jazdy kategorii B, dowód rejestracyjny z ważnymi badaniami technicznymi, ubezpieczeniem OC.
- 4.6. Badanie Kontrolne przeprowadzają Kontrolerzy w czasie i miejscu określonym przez organizatora i przedstawionym uczestnikom podczas odprawy. Organizator może zarządzić dodatkowe badania kontrolne w czasie trwania imprezy oraz końcowe badanie kontrolne po imprezie.
- 4.7. Badanie prowadzone jest zgodnie z formularzem zamieszczonym na odwrocie karty zgłoszeniowej, stanowiącej załącznik do każdej rundy.

5. Klasy dla eliminacji w sprincie na 1/4 mili

- 5.1. Kamikaze: silniki wolnossące i doładowane z zapłonem samoczynnym, dowolna pojemność skokowa.
Ronin: silniki wolnossące z zapłonem iskrowym, do 1800 cm³.
Bushi: silniki wolnossące z zapłonem iskrowym, od 1801 cm³ do 2300 cm³.
Samurai: silniki wolnossące z zapłonem iskrowym, od 2301 cm³.
Shogun: silniki z każdym typem doładowania z zapłonem iskrowym, dowolna pojemność skokowa.
Outlaw: wszystkie samochody innych marek niż Mazda, Autozam, Efini i Eunos, klasa gościnnie nie wliczona do punktacji pucharu MazdaSpeed Cup.
- 5.2. W przypadku samochodów z silnikiem Wankla, przyjmowana jest podwojona pojemność obliczeniowa.

6. Klasy dla prób zręcznościowych i torowych

- 6.1. Ebisu: silniki wolnossące z zapłonem iskrowym, wolnossące i doładowane z zapłonem samoczynnym, do 1800 cm³.
Nakayama: silniki wolnossące z zapłonem iskrowym, wolnossące i doładowane z zapłonem samoczynnym, od 1801 cm³ do 2300 cm³.
Suzuka: silniki wolnossące z zapłonem iskrowym, wolnossące i doładowane z zapłonem samoczynnym, od 2301 cm³.
Tsukuba: silniki z każdym typem doładowania z zapłonem iskrowym, dowolna pojemność skokowa.
Outlaw: wszystkie samochody innych marek niż Mazda, Autozam, Efini i Eunos, klasa gościnnie nie wliczona do punktacji pucharu MazdaSpeed Cup.
- 6.2. W przypadku samochodów z silnikiem Wankla, przyjmowana jest podwojona pojemność obliczeniowa.
- 6.3. Samochody z napędem na tylną oś klasyfikowane będą w klasie o jeden stopień wyższej.

7. Punktacja i klasyfikacja końcowa

7.1. Punktacja dla sprintu na 1/4 mili (w każdej klasie).

miejsce:	I	II	III	IV	V
punkty:	10	8	6	3	1

7.2. Punktacja dla prób zręcznościowych i torowych (w każdej klasie).

miejsce:	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	≥ X
punkty:	15	12	10	8	6	5	4	3	2	1

7.3. Punktacja stosowana jest tylko dla załóg, które ukończyły zawody. W przypadku nieukończenia eliminacji, liczba punktów przypisanych dla danej rundy wynosi 0.

7.4. W MazdaSpeed Cup prowadzone będą następujące końcowe klasyfikacje roczne:

7.4.1. indywidualna generalna.

7.5. Klasyfikacja końcowa pucharu ustalana jest na podstawie sumy punktów zdobytych przez Uczestnika podczas wszystkich eliminacji pucharu.

7.6. Wszystkie eliminacje wliczają się do klasyfikacji końcowej.

7.7. W przypadku zdobycia równej ilości punktów przez dwóch lub więcej kierowców, dla ustalenia, który z nich zostanie sklasyfikowany na wyższym miejscu, zostaną zastosowane następujące kryteria:

7.7.1. zwycięzcą zostaje kierowca, który zajął większą ilość lepszych miejsc,

7.7.2. drugim kryterium decydującym o kolejności jest większa ilość startów w eliminacjach w danym sezonie (liczą się również eliminacje nieukończone).

7.7.3. jeśli i ta zasada nie okaże się rozstrzygająca, przyzna się tytuły ex aequo.

7.8. Za uczestnictwo we wszystkich eliminacjach w danym sezonie przyznawany jest Uczestnikowi dodatkowy punkt.

7.9. Organizator przyzna nagrody i odznaczenia za trzy pierwsze miejsca w generalnej klasyfikacji rocznej.

7.10. Organizator może przyznać dodatkowe nagrody rzeczowe, o czym poinformuje wydając stosowny komunikat/decyzję.

8. Przebieg sprintu na 1/4 mili

- 8.1. Celem kierowcy jest pokonanie w jak najkrótszym czasie odległości 1/4 mili, tj. 402,336 m, wyznaczonej pomiędzy linią "Start" i linią "Meta".
- 8.2. Kierowcy na starcie są ustawiani automatycznie przez system pomiarowy. Kierowca podjeżdżający powoli na Start, zatrzymuje się po zgaszeniu czerwonego światła.
- 8.3. Sygnał do startu dla obydwu pojazdów dają zmieniające się automatycznie światła. Na choince startowej zapalają się kolejno trzy żółte światła i jedno światło zielone. Start kierowców następuje w momencie zapalenia się światła zielonego.
- 8.4. Obowiązuje meta lotna.
- 8.5. Zawodnikowi przysługują przejazdy treningowe, poprzedzające eliminacje.
- 8.6. ET to czas przejazdu między linią startu a metą, a RT to czas reakcji kierowcy na zapalenie się zielonego światła.
- 8.7. Po przejazdach treningowych, odbędą się dwa przejazdy eliminacyjne. Każdy zawodnik musi wystartować w minimum 1 przejeździe eliminacyjnym. W przejazdach eliminacyjnych nie bierze się pod uwagę czasu reakcji (RT).
- 8.8. Po eliminacjach następują przejazdy półfinałowe i finałowe. W przejazdach tych pod uwagę bierze się zarówno czas przejazdu pomiędzy linią startu a metą, jak i czas reakcji (ET + RT). W przypadku równości czasów decyduje lepsze ET. W przypadku, gdy obydwu kierowców ma takie same czasy – odpowiednio ET i RT – przejazd może być powtórzony.
- 8.9. Finał wyłania zwycięzcę w danej klasie. Trzecie miejsce jest ustalane na podstawie czasów ET + RT osiągniętych w przejazdach półfinałowych.
- 8.10. Czas mierzony jest z dokładnością do 0,001 s.

9. Kary i wykroczenia dla sprintu na 1/4 mili

- 9.1. Falstart w eliminacjach – doliczenie 2 sekund karnych.
- 9.2. Falstart w półfinałach i finałach – przegrana w danym przejeździe.
- 9.3. Falstart obydwu zawodników w półfinałach i finałach – powtórzenie przejazdu.
- 9.4. Przekroczenie linii pomiędzy torami – wykluczenie.
- 9.5. Za nie zalecanie się do poleceń organizatora i osób odpowiedzialnych za trasę – wykluczenie.
- 9.6. Podanie nieprawidłowych danych podczas zapisów, co do przynależności do danej klasy (pojemność auta) oraz pozostałe zachowania nie zgodne z ogólnie przyjętymi zasadami fair play między uczestnikami imprezy – wykluczenie.

10. Przebieg prób zręcznościowych i torowych

- 10.1. Start:
Zawodnik ustawia samochód przed linią startu na tzw. „obrys”. Osoba odpowiedzialna za start pomoże ustawić prawidłowo samochód na linii startu.
- 10.2. Przejazd:

Przejazd trasy odbywa się pod nadzorem osób odpowiedzialnych za próbę czasową. Czerwona Flaga – zobowiązuje zawodnika do natychmiastowego zatrzymania się oraz bezwzględnego zastosowania się do poleceń osób odpowiedzialnych za próbę czasową. Żółta flaga – sygnalizuje zawodnikowi oraz osobom odpowiedzialnym za trasę o popełnionym przez kierowcę wykroczeniu.

10.3. Meta:

Meta Stop – zawodnik dojeżdżając do mety musi zatrzymać pojazd w taki sposób, aby pachołki ją wyznaczające, w czasie zatrzymania znajdowały się pomiędzy przednią i tylną osią pojazdu.

10.4. Czas mierzony jest z dokładnością do 0,01 s.

11. Kary i wykroczenia dla prób zręcznościowych i torowych

11.1. Za popełnienie falstartu – doliczenie 5 sekund karnych.

11.2. Za przewrócenie słupka/opony/elementu szykany podczas próby – 5 s karnych.

11.3. Za przekroczenie mety STOP obiema osiami – 5 s karnych.

11.4. Za nieprawidłowe pokonanie próby – Taryfa (150% czasu najlepszego kierowcy w klasie na danej próbie).

11.5. Za nie zalecanie się do poleceń organizatora i osób odpowiedzialnych za trasę – wykluczenie.

11.6. Podanie nieprawidłowych danych podczas zapisów, co do przynależności do danej klasy (pojemność auta) oraz pozostałe zachowania nie zgodne z ogólnie przyjętymi zasadami fair play między uczestnikami imprezy – wykluczenie.

12. Zasady przebywania i poruszania się po obiekcie

12.1. Podczas trwania imprezy Uczestnicy oraz osoby im towarzyszące zobowiązani są do bezwzględnego wykonywania poleceń osób wyznaczonych przez Organizatora do prowadzenia imprezy.

12.2. Zabronione są zachowania niesportowe, niebezpieczne i uciążliwe dla innych uczestników (np. palenie gumy, przegazowywanie silników, głośne odsłuchy instalacji car audio).

12.3. Prędkość pojazdów nie uczestniczących bezpośrednio w próbach jest ograniczona do 20 km/h, obowiązuje zakaz wyprzedzania i bezwzględne pierwszeństwo pieszych.

12.4. Osoby nie będące członkami załóg startujących w imprezie, mogą przebywać wyłącznie w obszarach wydzielonych dla Kibiców i wskazanych przez organizatora.

12.5. Osoby przebywające na obiektach imprez proszone są o zachowanie czystości i nie pozostawianie odpadów.

12.6. W czasie imprezy osoby kierujące pojazdami zobowiązane są do pozostania w stanie bezwzględnej trzeźwości. Organizator w każdym momencie trwania rundy może badać Uczestników i Kibiców kierujących pojazdami na okoliczność zawartości alkoholu w organizmie przy użyciu alkomatu. Jakakolwiek zawartość alkoholu w wydychanym powietrzu, jak i odmowa poddania się badaniu skutkuje wykluczeniem z udziału w imprezie.

12.7. Lekceważenie regulaminu lub poleceń organizatorów przez Uczestnika lub osoby mu towarzyszące będzie skutkowało natychmiastowym wykluczeniem z imprezy bieżącej, kolejnej

lub nawet całego cyklu bez zwrotu wpisowego. Osoby wykluczone zostaną usunięte z terenu imprezy, a przypadkach stawiania oporu lub naruszenia prawa – przekazane Policji.

13. Przepisy końcowe

- 13.1. Organizator nie przyjmuje na siebie odpowiedzialności za szkody powstałe podczas trwania imprez, zarówno w stosunku do uczestników i przedmiotów ich własności, jak także za wyrządzone przez nich szkody w stosunku do osób trzecich i ich mienia.
- 13.2. W przypadkach spornych Organizator imprez zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.
- 13.3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie.